

Zahlenautobahn

Zeichne die Rennstrecke auf Karton. Unterteile die Strecke in einzelne Felder und beschrifte sie mit den Zahlen von 1-100.

Bei 1 ist der Start und bei 100 ist das Ziel.

Es wird abwechselnd gewürfelt und der Spielstein um die gewürfelte Zahl weitergesetzt. Sieger ist, wer als Erster das Ziel erreicht.

Aber Achtung: Ohne Kopfrechnen geht gar nichts. Bei jedem Würfeln wird gerechnet. Wenn du z. B. auf 4 stehst und würfelst eine 5, dann rechnest du $4+5=9$ und setzt du den Stein auf die 9.

Kommst du auf ein grünes Feld, darfst du beim nächsten Mal 2x würfeln, rechnest die Würfelaugen zusammen und rechnest dann, wie weit du ziehen darfst. Kommst du auf ein rotes Feld, dann musst du beim nächsten Mal zurück, d.h. die Anzahl der Würfelaugen von deinem Standplatz abziehen (z.B. stehst du auf der 20 und würfelst eine 6, dann rechnest du $20-6=14$ und gehst zurück auf die 14).

Für Fortgeschrittene: Es wird mit 2 Würfeln gespielt.



Zahlenautobahn

